

Défis maths et résolutions de problèmes

Mettre son enfant en situation de résoudre des problèmes. Il peut entrer dans les problèmes de différentes façons :

- par **tâtonnement** : essais / erreurs
- par **manipulation** :

Vous pouvez l'aider à verbaliser la situation.

N'hésitez pas à rejouer plusieurs fois au même jeu et varier le matériel utilisé.

mardi 24 mars

Légos ou cubes

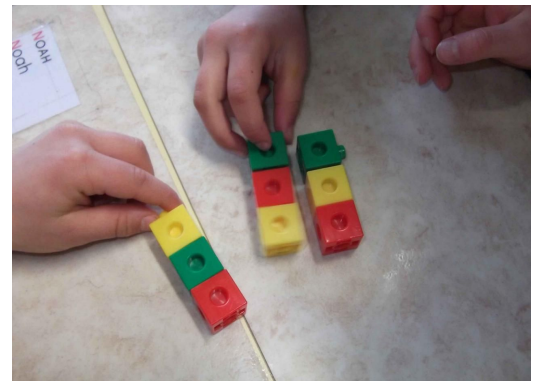
matériel : 9 cubes de 3 couleurs différentes

(exemple : 3 bleus, 3 jaunes, 3 rouges)

Construire le plus possible de tours différentes

Combien de tours as-tu construit ?

Solutions : (pour les parents!)



Variante : même chose avec 4 couleurs différentes (il faudra 16 cubes)

Jeudi 26 mars

Jeu de bataille

Dans un jeu de 54 cartes, prendre les cartes de 1 à 7.

But : comparer les cartes avec celles de son adversaire pour les gagner.

Nombre de joueurs : 2

Distribuer toutes les cartes une par une à chaque joueur, face cachée sans prendre connaissance des cartes ni changer l'ordre. Chacun ramasse son paquet. Les joueurs retournent sur la table chacun la première carte. Celui qui a la carte la plus forte ramasse les deux cartes.

Si les deux cartes sont identiques, il y a bataille. Chaque joueur doit poser une carte sans la retourner ni la regarder par-dessus la première puis pose encore une carte face visible par-dessus (si nouvelle bataille, on recommence). Le vainqueur est celui qui remporte le plus de cartes.

Variante plus facile : choisir seulement des cartes de 1 à 5

Autre variante : le jeu du Batawaf pour ceux qui l'ont.



Vendredi 27 mars

Partage

Prendre une poignée de pâtes (assez grandes type macaroni) ou des cubes ou d'autres objets faciles à distribuer. Il faudra les partager avec les membres de la famille.

Inviter l'enfant à faire des paquets pour distribuer à chaque membre de la famille.

Lui expliquer qu'il peut utiliser tout ce qu'il a. Trouver combien chaque membre de la famille peut en prendre.

Quantités proposées :

Famille de 5 personnes : 15 objets

Famille de 4 personnes : 12 objets

Si vous êtes moins de 4 personnes, ajoutez des doudous pour remplacer les personnes.

Lundi 30 mars

Jeu de comparaison

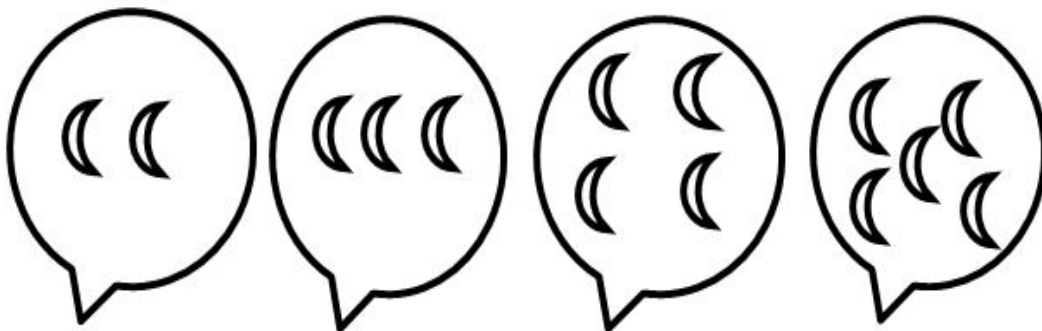
Nombre de joueurs : 2

1 boîte en carton type boîte à chaussures

6 sachets (type sac congélation)

28 billes ou bouchons ou cailloux ou perles ou autres petits objets

Dans des petits sacs, préparer des sachets de 2 à 7 billes comme l'exemple suivant :



etc...

Préparer un dé à points ou à chiffres (selon votre enfant).

Il prend un sac. Il lance le dé. Si le nombre de billes dans le sac est plus grand que le nombre de points du dé, il remporte les billes. Sinon, il remet le sac à sa place.

Celui qui gagne est celui qui a le plus de billes.

Variante : vous pouvez mettre beaucoup plus de billes et augmenter le nombre de sacs.

Mardi 31 mars

Construire un mur le plus haut possible qui tient en équilibre!

Matériel : un nombre important d'objets identiques (bouchons, cubes, briques...)

L'enjeu : pour construire le plus haut possible, il faut élargir la base (les deux grandeurs sont interdépendantes).

Jeudi 2 avril

Jeu du plus que

Nombre de joueurs : 2 (ou plus en fonction de l'enfant)

Matériel :

- 1 dé à point par joueur
- Des jetons ou légos ou images (une récompense pour celui qui remporte)

Nombre de dés : 2

Chaque joueur lance son dé en même temps. Les deux joueurs comparent le résultat du dé. C'est le joueur qui a le plus de points qui a gagné un jeton ou une image... Au bout de 10 lancers, c'est le joueur qui en a le plus qui a gagné.

Variante : nombre de joueurs

Vendredi 3 avril

Jeu du moins que

Nombre de joueurs : 2 (ou plus en fonction de l'enfant)

Matériel :

- 1 dé à point par joueur
- Des jetons ou légos ou images
- Une boîte

Chaque joueur reçoit le même nombre de jetons (partager les jetons)

Nombre de dés : 2

Chaque joueur lance son dé en même temps. Les deux joueurs comparent le résultat du dé. C'est le joueur qui a le moins de points qui rend un de ses jetons et le met dans la boîte... La gagnant est le joueur à qui il reste le plus de jetons.

Variante : nombre de joueurs